



## CHAMADA LSIIM 03/25

Prezados(as) pesquisadores(as) e comunidade acadêmica. O LSIIM ([www.lsiim.ufsc.br](http://www.lsiim.ufsc.br)), laboratório de Sinais, IoT e Imagens foi fundado ao fim de 2022, e desenvolve P&D em parceria com empresas de tecnologia, fabricantes de drones e órgãos governamentais.

Gostaríamos de tornar público o presente edital para a seleção de bolsistas pesquisadores nas áreas de Reconstrução 3D/Modelagem, Visão Computacional e Desenvolvedor BackEnd. Os interessados deverão submeter currículo e histórico síntese da graduação para <[a.sobieranski@ufsc.br](mailto:a.sobieranski@ufsc.br)> com o assunto "Chamada LSIIM 03/25 Vaga Perfil #1", "Chamada LSIIM 03/25 Vaga Perfil #2", "Chamada LSIIM 03/25 Vaga Perfil #3", "Chamada LSIIM 03/25 Vaga Voluntário Perfil #4".

Para todas as vagas de bolsistas, a carga horária é de 20 horas semanais a serem realizadas no Laboratório LSIIM, Jardim das Avenidas, Sala A301, UFSC-Araranguá. Os selecionados para a próxima etapa serão comunicados via Email. **Recomendamos** que os candidatos incluam em seu currículo uma lista de projetos anteriores relacionados, sejam eles projetos pessoais, acadêmicos ou profissionais. Essa prática pode evidenciar suas habilidades e experiência, fortalecendo sua candidatura.

**Não são elegíveis alunos que possuam vínculo de bolsista em outros projetos de pesquisa ou extensão do DEC, sendo necessário desligar-se do atual vínculo de bolsista para realizar a candidatura.**

O início das atividades para todas as vagas é **01/10/2025**, com duração (para os perfis de bolsa) até Março de 2027 (após isso reajuste de categoria por mais 12 meses), a depender do desempenho.





**Vaga Perfil #1 – Reconstrução 3D / Modelagem (01 vaga, podendo incrementar para mais de acordo com interesse)**

**Prazo para inscrição: 24/09/2025 (quarta-feira).**

**Valor da Bolsa: R\$ 800,00 – 20 horas semanais.**

**Requisitos Mínimos:**

- Domínio básico do *Unreal Engine* (montagem de cenas, integração de modelos, configuração de luz e materiais).
- Experiência em modelagem 3D de objetos e ambientes.
- (desejável) Familiaridade com *blueprints* ou programação dentro do *Unreal* para pequenas automações.
- (desejável) Conhecimento em Python/C++, para integração com scripts já existentes no projeto.

**Diferenciais:**

- Conhecimento em IA aplicada a simulações (ex: geração de *datasets*, integração com modelos de visão computacional).
- Experiência com *AirSim* ou outros plugins similares para *Unreal Engine*.

---

**Vaga Perfil #2 - Desenvolvedor Fullstack BackEnd (01 vaga, podendo incrementar para mais)**

**Prazo para inscrição: 24/09/2025 (quarta-feira).**

**Valor da Bolsa: R\$ 800,00 – 20 horas semanais.**

**Requisitos:**

- Domínio de JavaScript, Express e React;
- Conhecimentos em Python e Django;
- Noções básicas de bancos de dados relacionais;
- Ter cursado as disciplinas “Programação 2” e “Estrutura de Dados”;
- Estar cursando, no mínimo, o 3º semestre.



**Diferenciais:**

- Experiência com Docker;
- Ter cursado a disciplina “Banco de Dados”.

---

**Vaga Perfil #3 - Pesquisador em Processamento de Imagem, Visão Computacional (01 vaga, podendo incrementar para mais)**

**Prazo para inscrição: 24/09/2025 (quarta-feira).**

**Valor da Bolsa: R\$ 800,00 – 20 horas semanais.**

**Requisitos:**

- *Background* inicial em Processamento Digital de Imagens, Visão Computacional, com Experiência mínima de 06 meses em projetos (pessoais, acadêmicos ou industriais);
- Proficiência em Python;
- Ter cursado as disciplinas “Programação 2” e “Estrutura de Dados”;

**Diferenciais:**

- Experiência com Docker;

---

**Vaga Perfil #4 – Pesquisador Voluntário 10hrs ou 20hrs semanais (a combinar) para atuar em Processamento de Imagem, Visão Computacional, Back, Front (02 vagas, podendo incrementar para mais de acordo com interesse)**

**Contrapartida:** (i) certificado de atuação no LAB para validação de horas complementares e (ii) experiência para concorrer às futuras chamadas.

**Prazo para inscrição: 30/09/2025 (terça-feira).**